

Finsterland

MAGISCHE WORTE

von Georg Pils

Dieser Artikel sammelt Silben und Wortteile, aus denen man mystisch klingende Worte für Finsterland zusammenstellen kann. Das kann für Magier und Okkultisten nützlich sein. Zusätzlich können Spielleiter und Spielleiterinnen darauf zurückgreifen und so Zaubereperimente und Hexereien zu benennen. Auch für die Namen von Büchern und Folianten kann diese Tabelle nützlich sein.

Der Vokal am Ende der Worte kann durch ein „istisch“, ein „isch“, ein „istik“ oder ein „ik“ ersetzt werden.

Würfeln Sie mit einem zehnsseitigen Würfel, um die passende Tabelle zu finden. Würfeln Sie dann mit einem weiteren Würfel, um die Silbe zu finden. Bauen Sie die Silben dann nach Gutdünken zusammen.

| | Tabelle 1 | Tabelle 2 | Tabelle 3 | Tabelle 4 | Tabelle 5 | Tabelle 6 | Tabelle 7 | Tabelle 8 | Tabelle 9 | Tabelle 10 |
|----|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|-------------------|
| 1 | Abraxo | Archo | Bio | Galakto | Kadoscho | Litho | Mysto | Opto | Schado | Spirito |
| 2 | Aero | Arkano | Ceruleo | Geo | Kalli | Logo | Narko | Paleo | Sedro | Spiro |
| 3 | Albo | Astro | Chaoto | Gyno | Kataro | Macho | Nata | Peri | Sekreto | Strato |
| 4 | Alfo | Atava | Chryso | Helio | Kerauno | Magno | Nekro | Phago | Seleno | Supra |
| 5 | Allo | Auto | Daimono | Hexa | Kine | Mago | Nestoro | Philo | Sidero | Tera |
| 6 | Almucho | Baalo | Dextro | Hiero | Krypto | Maimo | Nomo | Phyto | Sinistro | Thanato |
| 7 | Alno | Barcho | Draco | Hydro | Kyno | Maledicto | Nykto | Polemo | Sklithro | Toho |
| 8 | Andro | Barzelo | Ferro | Hypno | Lanthano | Megalo | Obskuro | Ptero | Skoteino | Toxo |
| 9 | Antaro | Beito | Frigo | Infra | Latiuto | Metro | Okkulto | Pyro | Speleo | Typhono |
| 10 | Archäo | Biblio | Fulguro | Ipsa | Libro | Monstro | Omni | Sakro | Sphäro | Urano |

BEISPIEL

Erster Wurf: 8, zweiter Wurf: 2 = Silbe 1: Paleo

Erster Wurf: 6, zweiter Wurf: 7 = Silbe 2: Maledikto

Erster Wurf: 3, zweiter Wurf: 3 = Silbe 3: Astro

Erster Wurf: 6, zweiter Wurf: 8 = Silbe 3: Megalo

Ergebnis: Paleomalediktische Astromegalistik