

# Finsterland

## ORTSNAMEN

von Georg Pils

Um zufällige Ortsnamen in Städten zu generieren, würfeln Sie zunächst einen zehnsseitigen Würfel, um die richtige Tabelle zu finden. Dann würfeln Sie einen zweiten zehnsseitigen Würfel, um die richtige Zeile auszusuchen. Sie können das auch mehrere Male wiederholen, um längere Namen zu erschaffen.

	<b>Tabelle 1</b>	<b>Tabelle 2</b>	<b>Tabelle 3</b>	<b>Tabelle 4</b>	<b>Tabelle 5</b>
1	Alt	Kastiller	Schneider	Post	Mond
2	Neu	Burg	Kurfürsten	Blut	Koch
3	Lang	Berg	Adels	Schlachthaus	Wacht
4	Breit	Markt	Prinzen	Post	Arsenals
5	Haupt	Rats	Heiligen	Kaiser	Brunnen
6	Ufer	Tempel	Hafen	Brand	Leonid
7	Ober	Schmiede	Park	Tarasier	Velom
8	Unter	Bäcker	Bahnhofs	Schanzen	Lahan
9	Leuinger	Fassbinder	Sand	Gold	Freiheits
10	Alexanderstädter	Brauer	Hof	Stern	Helden
	<b>Tabelle 6</b>	<b>Tabelle 7</b>	<b>Tabelle 8</b>	<b>Tabelle 9</b>	<b>Tabelle 10</b>
1	Madjas	Wild	Sieges	Feuertaler	Ritter
2	Pailias	Thege	Felsen	Erlen	Groß
3	Samum	Sundheimer	Eisenfelder	Universitäts	Klein
4	Thome	Glanzfurt	Drachen	Schul	Vor
5	Drucker	Alexander	Schwert	Bad	Hinter
6	Eisen	Di Populi	Löwen	Henkers	Garten
7	Feuer	Alexandra	Tarimgrader	Katzen	Friedhofs
8	Nacht	Stift	Seen	Kanal	Baum
9	Obsthofer	Zadoks	Gutshof	Spitals	Spiegel
10	Taler	Flieger	Mauer	Manturo	Kloster

Auch sinnvoll sind Namen von Städten und Flüssen. Dazu genügt es, auf die Karte zu tippen. Schon haben Sie Ihren Namensteil. Personennamen können beispielsweise aus der Wiki ausgesucht werden.

Danach würfeln Sie mit zwei Zehnsseitern auf folgender Tabelle. Die Ergebnisse der beiden Würfel werden zusammengezählt.

2	Steg	8	Platz	15	Damm
3	Ring	9	Weg	16	Bastei
4	Prospekt	10	Gasse	17	Eck
5	Allee	11	Straße	18	Stiege
6	Boulevard	12	Viertel	19	Kai
7	Steig	13	Brücke	20	Linie
		14	Tor		