

Finsterland

DAS EISERNE BILD Ein Abenteuer für Finsterland von Georg Pils

KURZINHALT

Eine Einbrecherbande stiehlt einige Kunstwerke aus einem Depot eines Museums. Die Direktorin des Museums, eine ehemalige Flamme eines der Charaktere, bittet darum, die gestohlenen Stücke wieder zu beschaffen, da die Polizei trödelt. Die Zeitung hat Bilder der gestohlenen Objekte veröffentlicht und dadurch zwei Gruppen auf die Kunstwerke aufmerksam gemacht. Eine der Gruppen ist eine Söldnerbande, die die Stücke für einen reichen Sammler besorgen soll, die andere sind Eisenmeister, die in einer bildförmigen Skulptur ein wichtiges Kultobjekt ihrer Zivilisation erkennen. Die Einbrecher stahlen die Werke ursprünglich für eine Sekte, die glaubt, aus den gestohlenen Bildern eine geheimnisvolle Wahrheit ableiten zu können. Recherchieren die Figuren, können sie Hinweise auf die Diebesbande entdecken. Diese sind, je nach Charaktertyp: Der Geruch des Schweißmittels führt zu einer speziellen Firma (Ingenieure und Diebe), ein Reifenabdruck einer besonderen Marke (Dilettanten und Autobesitzer), mystische Zuschreibungen der Kunstwerke (Magier und historisch Interessierte) und Reste einer Zigarrenmarke (Dilettanten, Detektive und Raucher). Damit können sie die Einbrecher ausforschen. Die Söldner und die Eisenmeister folgen ihnen ab dann unauffällig, um am Ende zuzuschlagen. Es kommt zu einer Konfrontation, bei denen eine der Fraktionen obsiegt und die Werke in Sicherheit bringt. Jetzt können die verbliebenen Gruppen entweder kooperieren oder weiter gegeneinander ankämpfen.

ABLAUF

Erste Szene: Der Tatort

Zweite Szene: Spurensuche

Dritte Szene: Die Diebe

Vierte Szene: Kämpfe mit der Konkurrenz

Fünfte Szene: Der Feind meines Feindes

CHARAKTERE

Dr. Johanna Eigenberg: Die Auftraggeberin. Schwarze Haut und Haare, klein, kurvig. Verwendet ein Lorgnon.

Frédéric Sarfan: Der Einbrecherchef. Bleiche Haut, braune Haare, drahtig. Schiebermütze.

Lucien Guivar: Sein Adjutant. Bleich, blonde Haare, groß und massig. Trägt eine Melone.

Der Kult der Sieben Siegel: Auftraggeber der Einbrecher. Anführer: Jens Weiländer (Industrieller)

Paula Wanek: Die Söldnerführerin. Gebräunte Haut, geschorener Kopf, sportlich. Machina-Augen und Unterkiefer.

Benjamin Olper: Ihr Gehilfe. Braungebrannt, kurze blonde Haare, muskulös. Ankertätowierung auf dem Oberarm.

Ariadne Winkel: Sammlerin. Auftraggeberin der Söldner. Salonfeindin von Dr. Eigenberg.

Die Eisenmeister

DIE STADT

Tausendquell ist eine romantisch in den Bergen des Fürstentums Thome gelegene Stadt. Es gibt dort einige Thermalbäder und Kuranstalten, was reiche Leute dazu verführt hat, sich elegante Palais bauen zu lassen und eine recht gut ausgestattete Galerie zu betreiben. Der Großteil der Bevölkerung arbeitet dort im Dienstleistungsbereich, meistens im Zusammenhang mit den Bädern.